**LICEUL TEHNOLOGIC DE ELECTRONICĂ ȘI TELECOMUNICAȚII “GHEORGHE MÂRZESCU” IAȘI**

**PROIECT PENTRU ATESTAREA COMPETENȚELOR PROFESIONALE ÎN INFORMATICĂ**

**Profesori coordonatori     Elev**

**Lombadă Ecaterina Dulcianu Nathanael**

**Chirilă Domnica clasa a-XII-A**

**2021**

Sporturi de echipa-Pagină web

Cuprins:

1.Argument

2.Generalități pagini WEB

3.Cerințe hardware și software

4.Structura și continutul proiectului

5.Webografie-Bibliografie

1.Argument

Proiectul meu pentru atestarea competențelor profesionale în informatică este o pagină web cu temă: “Sporturi de echipa”

Am ales această temă deoarece sunt pasionat de sport și am vrut sa sintetizez informațiile din domeniu sportului. Astfel am descris principalel sporturi practicate chiar si de un simplu om într-o galerie unde am prezentat unele dintre cele mai frecvent sporturi practicabile.

Proiectul a fost realizat cod HTML și CSS, cu utilizarea editorului Visual Studio Code.

Scopul acestui proiect a fost de a pune în practică cunoștințele de editare coduri pagini WEB ca in final sa rezulte o pagină WEB care să fie interesantă și utilă pentru cei care vor dori să parcurgă aceste informații.

2.Generalități